

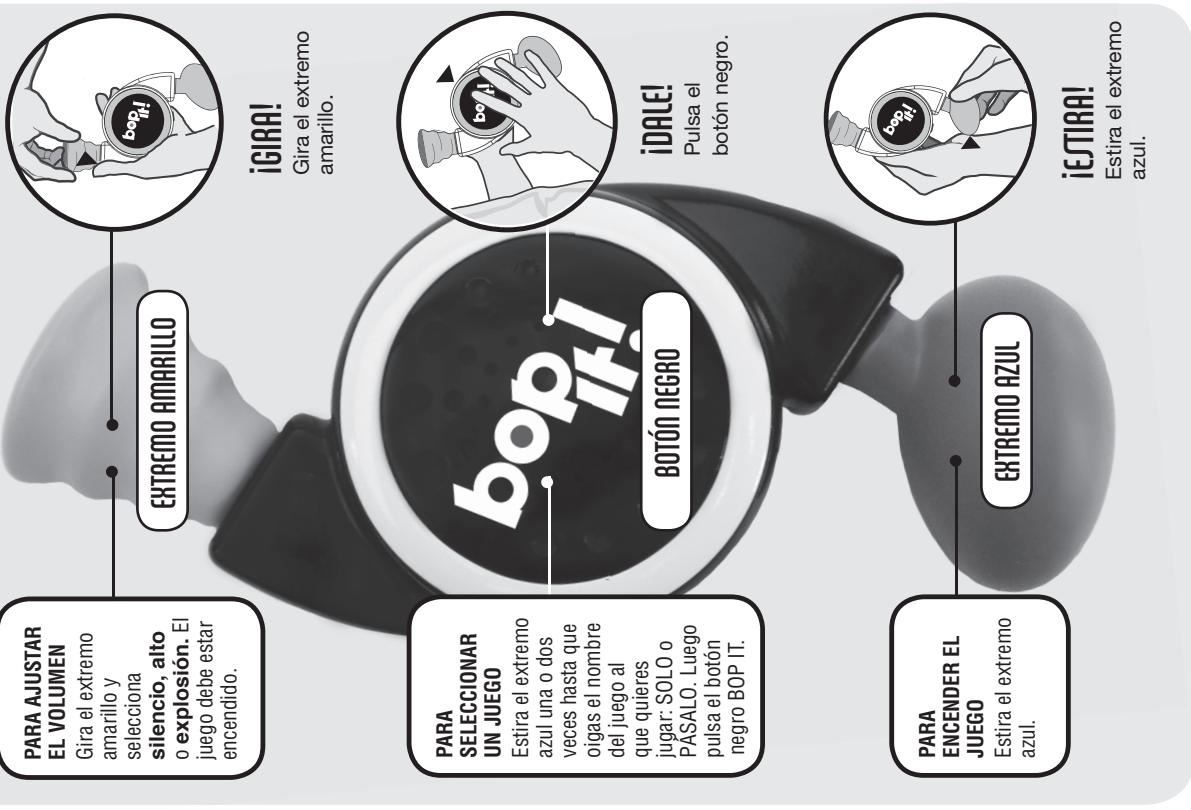
**EDAD** | 8+   
**JUGADORES** | 1+



## EL JUEGO EN UN VISTAZO ➤➤➤

Sujeta la unidad de juego cómodamente. No cubras el botón BOP IT.

### ÓRDENES



## 8 INICIO RÁPIDO – JUEGO SOLO ➤➤➤

### ¡Fáciles pasos para empezar a jugar ya!

- 1 Estira el extremo azul para encender el juego. Oirás el nombre del juego Solo.
- 2 Pulta el botón BOP IT para empezar el juego. (Oirás la máxima puntuación, si la hay.)
- 3 ¡Ahora prepárate! Sigue las órdenes a medida que las oigas. Estate atento, irán más deprisa cuanto más tardes.
- 4 Sigue. Si te pierdes una orden, quedas eliminado. BOP IT dirá tu puntuación.
- 5 Para jugar otra vez, pulta el botón BOP IT. Oirás la máxima puntuación. ¡Intenta superarla!

## ¡¡ PARA GANAR !! ➤➤➤

Superá tu máxima puntuación. Si llegas a 100, has derrotado a BOP IT.

## PUNTUACIÓN ➤➤➤

En el juego SOLO, ganas 1 punto por cada orden que completes. Tu puntuación se anunciará al final de tu partida. BOP IT también anuncia la puntuación máxima cuando seleccionas el juego Solo. Las puntuaciones se pierden cuando reinicias el juego o le cambias las pilas.

¡PASA LA PÁGINA PARA EL JUEGO PÁSALO! ➤

88

## JUEGO PÁSALO ➤➤➤

### ¡Desafía a tus amigos y continúa con la diversión!

- 1** Estira el extremo azul para encender el juego. Estira otra vez para oír el nombre del juego Pásalo.
- 2** Pulsa el botón BOP IT para comenzar con el juego Pásalo.
- 3** ¡Ahora prepárate! Reacciona rápidamente a las órdenes.
- 4** Sigue. Después de unas cuantas órdenes, oirás "¡Pásalo!" . Entrega la unidad de juego a otro jugador.



- 5** Ese jugador continúa jugando hasta que oiga "¡Pásalo!" otra vez. La partida continúa con cada jugador al que se le dé la unidad de juego.
- 6** Los jugadores que se equivocuen con sus órdenes quedan eliminados. Oirás "¡Estás eliminado!" . ¡El último jugador que quede es el ganador!

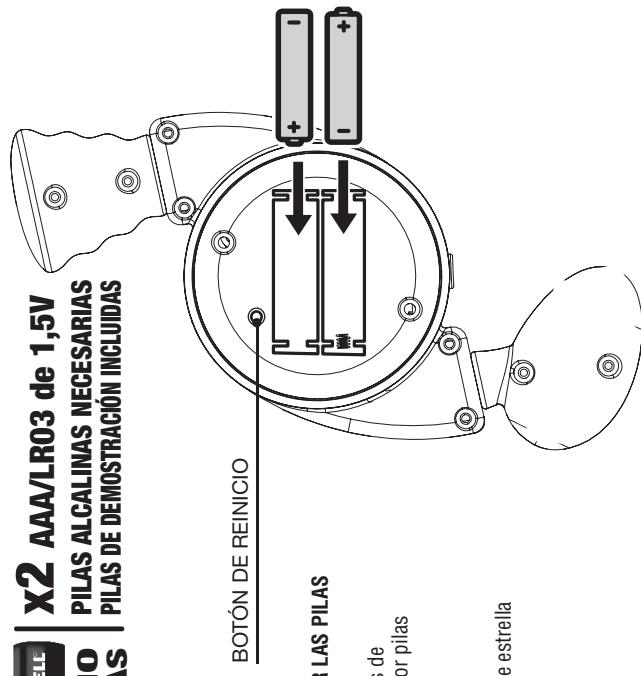
### ! PARA GANAR

Sé el último jugador que quede en la partida.

### CONSEJOS

- BOP IT entra en modo reposo tras unos segundos de inactividad. Estira el extremo azul para reactivarlo.
- BOP IT anuncia la máxima puntuación al principio de cada partida de Solo.
- Si parece que el juego no funciona correctamente, pulsa el botón de reinicio (con un clip). Si es necesario, cambia las pilas o quitalas y vuélvelas a poner. (Ten en cuenta que perderás la máxima puntuación.)

DURACELL | X2 AAA/LR03 de 1,5V  
PILAS NO INCLUIDAS | PILAS ALCALINAS NECESARIAS  
PILAS DE DEMOSTRACIÓN INCLUIDAS



Cambia las pilas de demostración por pilas alcalinas.

Es necesario un destornillador de estrella (no incluido).

### IMPORTANTE: INFORMACIÓN SOBRE LAS PILAS

Por favor, guarde esta información, puede necesitarla más adelante.  
Se recomienda el cambio de las pilas por parte de un adulto.

### ! ADVERTENCIA:

1. Al igual que con cualquier pieza pequeña, mantener estas pilas fuera del alcance de los niños. En caso de ingestión, acudir inmediatamente al médico.
  2. Seguir siempre las instrucciones. Utilizar únicamente las pilas especificadas y comprobar que están bien colocadas haciendo corresponder las señales de polaridad + y -.
  3. No mezclar pilas viejas y nuevas, o estándar (carbono/zinc) con alcalinas.
  4. Retirar las pilas agotadas del producto.
  5. Retirar las pilas si el producto no se va a utilizar durante un período largo de tiempo.
  6. Evitar que los terminales del compartimento de las pilas produzcan un cortocircuito.
  7. Si este producto causara, o se viera afectado por interferencias eléctricas locales, apartarlo de otros equipos eléctricos. Reinicie el aparato si es necesario (apagando y volviéndolo a encender, o retirando las pilas y volviéndolas a colocar).
  8. PILAS RECARGABLES: No mezclar estas pilas con otro tipo de pilas. Sacarlas del producto antes de recargarlas. Se recomienda la supervisión de un adulto mientras se recargan las pilas. NO RECARGAR NINGÚN OTRO TIPO DE PILAS.
- Este producto y sus pilas deben devolverse al centro de reciclaje más cercano a su domicilio para su correcta eliminación. No los tire a la basura.

[www.hasbro.es](http://www.hasbro.es)



0914B0639105 00

