La app HASBRO ARCADE es compatible con iPhone, iPad, iPod touch (se requiere iOS 5.0 o posterior), y determinados dispositivos Android.

Visita www.hasbro.com/arcade para información sobre instrucciones, disponibilidad y compatibilidad. Pide permiso a tus padres antes de acceder online. Disponible por tiempo limitado. No disponible en todos los idiomas. Nota: Hasbro es responsable únicamente del contenido generado por Hasbro. Por favor consulta los Términos y Condiciones de terceros para más información. Apple, el logotipo de Apple, iPhone, iPad y iPod touch son marcas comerciales registradas de Apple Inc., en los EEUU y/u otros países. App Store es una marca de servicio de Apple Inc. Google Play y Android son marcas registradas de Google Inc.

© Disney. Visita www.disney.es/peliculas/frozen-el-reino-del-hielo. Pide permiso a tus padres antes de acceder online.

Los nombres y logotipos de HASBRO GAMING y MONOPOLY, el diseño distintivo del tablero, las cuatro casillas de las esquinas, el nombre y el personaje de MR. MONOPOLY, así como cada uno de los elementos distintivos del tablero y piezas de juego, son marcas registradas de Hasbro para su juego de las operaciones inmobiliarias y equipo del juego. © 1935, 2014 Hasbro. Todos los derechos reservados.

© 2014 Hasbro. Todos los derechos reservados. Fabricado por: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.
Representado por: Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET. UK.
Atención al Cliente: Hasbro Iberia S.L., C/Andarella, 1. Bloque 3. Planta 5ª, Aptdo. Correos 72, 46950-Xirivella (Valencia).
NIF B-96897251. Tel: +34 (900) 180377.
E-mail: consumidor@hasbro.es.
Por favor guarde esta información, puede necesitarla más adelante.
Los colores y el contenido pueden diferir de los mostrados.

www.hasbro.es

1114**B2247**105 00

Consíguelo en el App Store

DISPONIBLE EN Google play

ALSO LOOK FOR Hasbro ARCADE GET THE APP!

Hasbro Gaming

ADVERTENCIA: 0-3

PELIGRO DE ASFIXIA – No es conveniente para niños menores de 3 años por contener piezas pequeñas.

EDAD 5+

2–3 JUGADORES

* Emocionante Juego de las Propiedades Inmobiliarias *

MONOPOLY JUNIOR

"ADIÓS AL FRÍO"

¡La reina Elsa ha desatado sin querer su poder de hielo y nieve sobre sí misma y sus amigos! Unete a ellos mientras exploran Arendelle en su misión para derretir sus corazones helados.

De la película Disney FROZEN

Contenido: 1 tablero • 3 peones • 24 cartas de Suerte • 36 marcadores de personaje • 90 billetes de ₳1 • 1 dado

OBJETIVO DEL JUEGO

Recorre el tablero y compra lugares que te encuentres por el camino. Gana dinero cobrando a tus amigos por visitar tus lugares. La partida termina cuando un jugador se queda sin dinero. ¡El jugador que tenga más dinero al terminar la partida es el ganador!

LA PRIMERA VEZ QUE JUEGUES

Separa los 36 marcadores de personaje de la hoja troquelada. Recicla el sobrante.

PREPÁRALO

1. **Abre el tablero** y colócalo en el centro de los jugadores.
2. **Elige tu peón** y colócalo en la casilla de SALIDA.
3. **Coge los 12 marcadores de personaje** que coincidan con tu peón y ponlos delante de ti.

4. **Baraja las 24 cartas de Suerte** y colócalas boca abajo sobre la casilla de Suerte del tablero.
5. **Se elige a un jugador para que sea el banquero.** El banquero entrega a cada jugador ₩20.

¡JUEGA!

¡Empieza el jugador más joven! El juego continúa hacia la izquierda.

1. **Tira el dado y mueve tu peón** ese número de casillas en el sentido de la flecha. Mueve **siempre** hacia adelante, nunca hacia atrás.
2. **¿Dónde has caído?**

UNA CASILLA SIN DUEÑO

Si no tiene dueño, ¡debes comprarla!

- Paga a la Banca la cantidad mostrada en la casilla.
- ¡Coloca uno de tus marcadores en la parte superior de la casilla para que todos sepan que es tuya!

UNA CASILLA CON DUEÑO

Si la casilla es de otro jugador, págale el alquiler. El alquiler es la cantidad mostrada en la casilla.

Si la casilla es tuya, aquí finaliza tu turno.

UNA PAREJA = ¡ALQUILER DOBLE!
Si un jugador es dueño de las dos propiedades del mismo color, el alquiler es el doble de la cantidad mostrada en la casilla.

SALIDA

Cada vez que pases o caigas sobre la casilla de SALIDA, cobra ₩2 de la Banca.

VE A LA CÁRCEL

- ¡Ve directamente a la cárcel! No pases por la casilla de SALIDA. No cobres los ₩2.
- Al comienzo de tu siguiente turno, paga ₩1 al banquero o utiliza una carta de Quedas libre de la cárcel, si tienes una. Luego tira el dado y mueve como siempre.
- Puedes cobrar alquiler mientras estés en la cárcel.

PARKING GRATUITO

No hagas nada, ¡sólo tómate un descanso!

SÓLO VISITAS

No vas a la cárcel si caes aquí en tu tirada.

SUERTE

- Coge la carta de Suerte de arriba del montón, léela en voz alta y sigue sus indicaciones.
- Devuelve las cartas usadas a la parte inferior del montón.
- Cada personaje tiene una carta de Suerte especial. Si coges tu propia carta, guárdatela para tu próximo turno y coge otra.

¡Eso es todo! Ahora es el turno del siguiente jugador.

¡GANA!

1. Si no tienes suficiente dinero para pagar el alquiler, comprar una propiedad sobre la que caigas, o pagar los gastos de una carta de Suerte, ¡estás en bancarrota! Este es el final de la partida.
2. Los otros jugadores cuentan su dinero, ¡y el jugador que tenga más dinero es el GANADOR!
3. ¿Hay un empate? ¡Cuenta el valor de tus propiedades y súmalas a tu dinero!