

Nicht die Bohne

Diseñado por: Horst-Rainer Rosner

Número de Jugadores: 3 a 6

Duración: 30 minutos

Traducción al inglés: Jon Bruton

Traducción al castellano: Fran F G (ffgarea@hotmail.com)

Contenido:

- 60 cartas (15 de cada color, numeradas de 1 a 10, 3 cartas menos, una carta x2, y una carta "nicht die bohne")
- 1 ficha de Judía
- 1 bloc de hojas de puntuación

Presentación

Cada jugador intenta conseguir la mayoría de puntos en judías a lo largo de tres rondas.

Desarrollo de la partida

- Se reparten todas las cartas entre todos los jugadores, cada uno recibe la misma cantidad de cartas.
- El primer jugador toma la ficha de Judía y la sitúa encima de una carta boca arriba que haga seleccionado de su mano.
- El resto de jugadores ponen entonces una carta de su mano boca abajo en la mesa. Estas cartas se giran boca arriba simultáneamente.
- El jugador que haya jugado la carta con la ficha de Judía elige la carta de cualquier otro jugador y la pone en su área de puntuación. El jugador de esa carta elige otra carta que no sea la de la ficha de Judía y la pone en su área de puntuación.
- Esto se repite hasta que se elija la carta del último jugador; éste tomará la carta de la ficha de Judía (poniéndola en su área de puntuación) así como la ficha de Judía.
- El jugador que ahora tiene la ficha de Judía pone una carta boca arriba con la ficha de Judía encima.

La partida continúa de esta manera hasta que se hayan tomado las 60 cartas.

Puntuación

- Cada color se puntúa por separado.
- La puntuación base de cada color es la suma de los números de cada carta, pero las cartas especiales afectan a la puntuación total.

Cartas menos

Éstas convierten la puntuación del color en negativa. Si el jugador tiene una o tres cartas menos la puntuación es negativa. Si el jugador no tiene ninguna o tiene dos cartas menos la puntuación es positiva.

X2

Esta carta dobla la puntuación base, independientemente de que sea positiva o negativa.

"Nicht die Bohne"

Si un jugador tiene esta carta de un color la puntuación de ese color es cero, independientemente de la puntuación base o de las cartas menos.

La puntuación total positiva de los colores y la puntuación total negativa se anota en una hoja de puntuación, y se calcula la puntuación total de la ronda. La puntuación más alta al cabo de tres rondas será la ganadora.

Ejemplo de puntuación

(ver el diagrama al final de la página 2 de las reglas en alemán)

Rojo: $3 + 6 = 9$ Puntos Positivos

Azul: La puntuación base es $8 + 2 + 4 = 14$.

La carta x2 la dobla a 28.

Las dos cartas menos causan que sea una puntuación positiva, 28 Puntos Positivos.

Verde: La carta "nicht die bohne" causa que la puntuación sea 0 puntos.

Amarillo: $4 + 9 = 13$

La carta menos la convierte en negativa, 13 Puntos Negativos.

Se cuentan 37 puntos positivos.

Se cuentan 13 puntos negativos.

La suma para esta ronda es de 24 puntos.