

EL FUN & FRIENDS



¡Un juego de equilibrio con un burrito con mucho genio!

La app HASBRO ARCADE es compatible con iPhone, iPad, iPod touch (se requiere iOS 5.0 o posterior), y determinados dispositivos Android. Visita www.hasbro.com/arcade para información sobre instrucciones, disponibilidad y compatibilidad. Pide permiso a tus padres antes de acceder online. Disponible por tiempo limitado. No disponible en todos los idiomas. Nota: Hasbro es responsable únicamente del contenido generado por Hasbro. Por favor consulta los Términos y Condiciones de Terceros para más información. Apple, el logotipo de Apple, iPhone, iPad y iPod touch son marcas comerciales registradas de Apple Inc., en los EEUU y/u otros países. App Store es una marca de servicio de Apple Inc. Google Play y Android son marcas registradas de Google Inc.

© 2014 Hasbro. Todos los derechos reservados.

Fabricado por: Hasbro SA, Rue Emile-Bœchat 31, 2800 Delémont CH.

Representado por: Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET, UK.

Atención al Cliente: Hasbro Iberia S.L. C/Andarellla, 1. Bloque 3. Planta 3^a, Aptdo. Correos 72, 46850-Xirivella (Valencia).

NIF B-9689/251. Tel. +34 (900) 180377. E-mail: consumidor@hasbro.es.

Por favor guarda esta información: puede necesitarla más adelante.

Los colores y el contenido pueden diferir de los mostrados.

www.hasbro.es



PARA PADRES
DESCUBRE
TAMBIÉN



EDAD
4+
JUGADORES
2*

ES NECESARIO EL MONTAJE
POR PARTE DE UN ADULTO



Te estás preparando para dirigirte a la vieja mina de oro, ¿pero cómo vas a cargar con todo tu equipaje? TOZUDO, el burrito cascarrabias, puede llevarlo, ipero cárgalo con cuidado porque tiene muy mal genio! En este juego de equilibrio nunca sabes cuándo TOZUDO dará una coz ¡y enviará tu equipaje volando por los aires! Una coz fuerte, ¡y se acabó tu suerte!

CONTENIDO

Burrito de plástico con base • 13 piezas de juego de plástico (silla de montar, manta, pala, cantimplora, 2 sartenes, saco de dormir, linterna, sombrero, cuerda, dinamita, zurrón y guitarra)

OBJETIVO DEL JUEGO

Ten cuidado al cargar tu equipaje sobre TOZUDO. Si da una coz, o si se cae un objeto, quedas eliminado de la partida.



031548380B09/105 [00]

La primera vez que juegues

Saca las piezas de juego de sus bolsas de plástico. Recicla las bolsas de manera responsable.

1. Une las patas delanteras del burrito a la base deslizando las lengüetas de las pezuñas dentro de las ranuras. Presiona del todo las pezuñas hasta que encajen en su sitio. Luego deslizalas hacia atrás hasta que se quedan fijas en la ranura, como se muestra en la Figura 1.

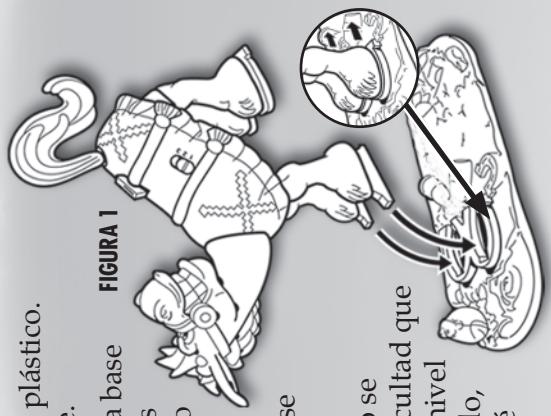


FIGURA 1

2. Desliza el interruptor del lateral, como se muestra en la Figura 2, al nivel de dificultad que quieras: 1, 2 ó 3. Cuanto mayor sea el nivel de dificultad, más delicado será Tozudo, ¡y más probabilidades habrá de que dé una coz!

3. Une la manta introduciendo la lengüeta en la ranura que hay en su lomo, como se muestra en la Figura 2.
Nota: La manta no quedará plana en su lomo.

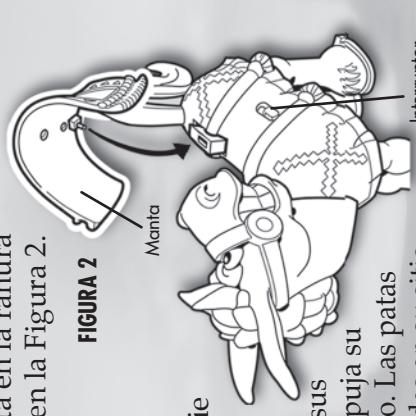


FIGURA 2

¡PREPÁRATE!

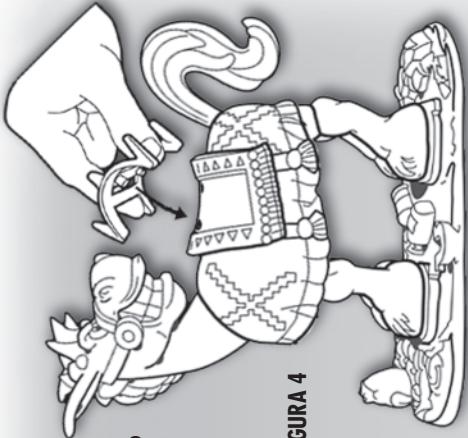
1. Coloca a TOZUDO sobre una superficie plana, con el equipaje a un lado al alcance de todos los jugadores.
2. Empuja hacia abajo su grupa hasta que sus patas traseras toquen la base. Luego empuja su cola hacia abajo para encollarlo en su sitio. Las patas traseras se levantarán si no están encajadas en su sitio, así que ten cuidado. ¡Quita la mano con cuidado para no hacerle dar una coz accidentalmente! Mira la Figura 3.



FIGURA 3

¡VAMOS A JUGAR!

El jugador más joven empieza a jugar colocando con cuidado la silla de montar sobre la manta, como se muestra en la Figura 4. La partida continúa hacia la izquierda.



EN TU TURNO

Elije un objeto del equipaje y cuélgalo con cuidado en la silla de montar – en uno de los ganchos, o sobre otro objeto de equipaje que ya esté colocado.

Si no cae ningún objeto y TOZUDO no da una coz, ¡bien hecho! Sigues en la partida y es el turno del siguiente jugador.

Si Tozudo da una coz mientras estás colocando el objeto, o si ese u otro objeto cae de la silla, ¡quedas eliminado de la partida!

- Encájalo en su sitio otra vez empujando sus patas traseras hasta que toquen la base. ¡Recuerda empujar también su cola!
- Coloca cualquier objeto que se haya caído otra vez en el montón.
- Cuando estés eliminado, puedes seguir pasándotelo bien. Cuando TOZUDO dé una coz, ¡imita el sonido de los burros lo mejor que puedas!

Continuad por turnos hasta que...

¡EL GANADOR!

... un jugador cargue el último objeto de equipaje o sea el último que quede en la partida.



PARA GUARDAR EL JUEGO

Cuando termines de jugar, eleva con cuidado sus patas delanteras de la base. Luego coloca todas las piezas de juego dentro de la caja.

E! FUN & FRIENDS



IDADE
4+
JOGADORES
2+

A MONTAGEM DEVE SER FEITA
POR UM ADULTO



www.hasbro.pt

A aplicação HASBRO ARCADE é compatível com iPhone, iPad, iPod touch (iOS 5.0 ou posterior), e determinados dispositivos Android. Vá a www.hasbro.com/arcade para consultar as instruções e as informações de disponibilidade e compatibilidade. Pede autorização aos teus pais antes de acederes à internet. Disponível por período de tempo limitado. Não disponível em todos os idiomas. Nota: A Hasbro só é responsável por conteúdos gerados pela Hasbro. Por favor consulte os termos e condições de terceiros para obter mais informações. A Apple, o logótipo Apple, iPhone, iPad e iPod touch são marcas comerciais da Apple Inc., registadas nos E.U.A e noutras países. A App Store é um serviço da marca Apple Inc. Google Play e Android são marcas comerciais da Google Inc.

© 2014 Hasbro. Reservados todos os direitos.

Fabricado por: Hasbro SA, Rue Emile-Bœchat 31, 2800 Delémont CH.

Representado por: Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET, UK.

Atenção ao Cliente: Hasbro Iberia S.L., C/Andarella, 1. Bloque 3. Planta 3º, Aptdo. Correos 72, 46950-Xirivella (Valencia).

NIF B-96897251. Tel: +34 (900) 180377. E-mail: consumo@hasbro.es.

Por favor, guarda estas informações para futura referência.

As cores e os componentes podem diferir dos indicados na caixa.

www.hasbro.pt



€ €



CONTÚDO

Estás a preparar-te para descer à vella mina de ouro, mas como é que vais carregar todo o teu material? O irrequieto burrinho BUCKAROO pode carregar o teu material, mas ele é muito atrevido, por isso tem cuidado a carregá-lo. Neste divertido jogo de carregar o burrinho, nunca sabes quando é que o BUCKAROO vai dar um coice e vai lançar o teu material pelo ar! Um coice apenas e estás fora do jogo!

OBJETIVO

Burrinho de plástico com base • 13 Peças de plástico (selas, cobertor, pá, cantil, 2 panelas, saco-cama, lanterna, chapéu, corda, dinamite, saco, e guitarra)

031548380B09/190 [00]

Na Primeira Vez Que Jogares

Remove as peças dos sacos de plástico.
Recicla os sacos.

1. Encaixa as abas na patas dianteiras do burrinho nas ranhuras da base. Carrega nas patas para baixo para encaixar corretamente no local. Depois desliza para trás as patas até ficarem devidamente encaixadas no local, como demonstra a Figura 1.

2. Coloca o botão lateral no nível que pretendes: 1, 2, 3 como demonstra a Figura 2. Quanto mais alto for o nível, mais sensível o burrinho se torna e mais rapidamente pode dar um coice!

3. Encaixa o cobertor introduzindo o encaixe na traseira do burrinho como demonstra a Figura 2.
Torna atenção: O cobertor não fica plano no dorso do burrinho.

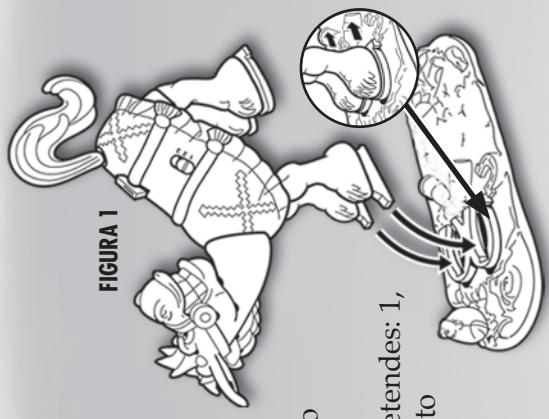


FIGURA 1

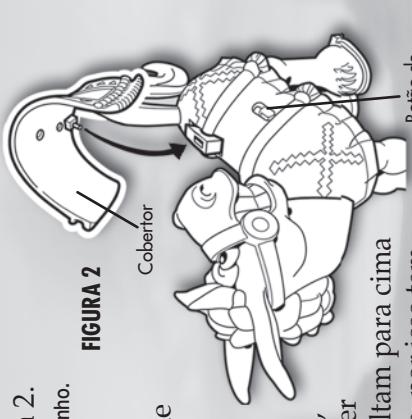


FIGURA 2

PREPARAÇÃO!

1. Coloca o BUCKAROO numa superfície plana com o material todo ao alcance de todos os jogadores.
2. Carrega no botão até que as patas traseiras estejam a tocar na base. Depois, carrega na cauda para baixo para prender na posição correta. As patas traseiras voltam para cima se não estiverem colocadas corretamente, por isso tem cuidado. Retira a mão com cautela para não provocares um coice inadvertidamente! Vê a Figura 3.



FIGURA 3

VAMOS JOGAR!

O jogador mais novo joga primeiro, colocando cuidadosamente a sela em cima do cobertor, como demonstra a Figura 4. O jogo prossegue pela esquerda.

NA TUA JOGADA

Escolhe uma peça de material e coloca-a cuidadosamente na sela do burrinho – coloca-a num dos ganchos ou numa peça de material que eventualmente já esteja na sela.

Se nenhuma peça cair, e se o BUCKAROO não der coices, tás com sorte! Continuas em jogo, e passas a vez a outro jogador.

Se ele der um coice enquanto coloca uma peça, ou se essa peça ou outra peça já colocada cair da sela, estás fora do jogo!

- Volta a colocar o burrinho na posição correta, empurrando as patas para baixo até tocarem na base. Não te esqueças também de empurrar a cauda para baixo!
- Coloca as peças que caíram junto ao monte de peças por colocar.
- Se estiveres fora do jogo, ainda podes ter diversão. Quando o BUCKAROO der coices, imita o som de burrinho o melhor que conseguires!

Continua a jogar até...

GANHAR!

Ganha o jogador que coloca a última peça de material na sela, ou o último jogador a permanecer no jogo.

ARRUMAÇÃO DO JOGO

Quando terminares de jogar, levanta cuidadosamente as patas da frente da base. Depois, coloca as restantes peças de jogo na caixa para arrumares mais facilmente.

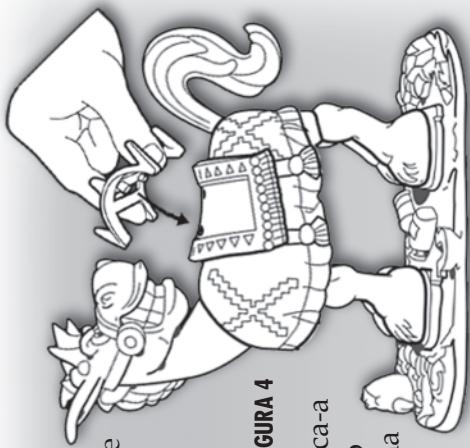


FIGURA 4