EDAD 16+

3-6 JUGADORES

CONTENIDO

Tablero • Dado • 200 tarjetas (1.200 preguntas)
• Soporte de tarjetas • 6 fichas de jugador
• 36 quesitos

CATEGORÍAS

CÓMO GANAR

Ser el primer jugador o equipo en conseguir 6 quesitos respondiendo correctamente a preguntas.

¡PREPARACIÓN!

- Cada jugador o equipo elige una ficha y la coloca en la casilla central del tablero.
- Baraja las tarjetas y colócalas en el soporte de tarjetas.

TRIVIAL PURSUIT, el logotipo asociado, el diseño distintivo del tablero de juego, las tarjetas con preguntas y respuestas, los peones de juego y los quesitos son marcas registradas de Hasbro. © 1981, 2014 Hasbro. Todos los derechos reservados.
© 2014 Hasbro. Todos los derechos reservados.
Fabricado por: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.
Representado por: Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET. UK.
Atención al Cliente: Hasbro Iberia S.L., C/Andarella, 1. Bloque 3. Planta 5ª, Aptdo. Correos 72, 46950-Xirivella (Valencia). NIF B-96897251. Tel: +34 (900) 180377. E-mail: consumidor@hasbro.es
Por favor guarde esta información, puede necesitarla más adelante.
Los colores y el contenido pueden diferir de los mostrados.

www.hasbro.es

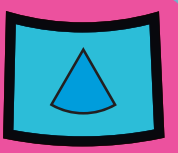
0615A5224105 00

¡VAMOS A JUGAR!

1. Decidid quién empieza. ¡Sugerimos elegir a la persona con la ropa más extravagante!
2. En tu turno, tira el dado y mueve ese mismo número de casillas. Puedes moverte en cualquier dirección, pero en una sola.
3. Coge la tarjeta que está en primera posición del soporte de tarjetas.

SI CAES EN UNA

CASILLA DE CATEGORÍA DE COLOR



- Busca la pregunta de tu categoría (la del color de la casilla en la que has caído) y lee la pregunta en voz alta para que todos los jugadores puedan oírla.
- ¿Sabes la respuesta?

¡NO!

- **¡Pregunta a un amigo!**
  Elige a otro jugador para que te ayude. Si utilizas la respuesta de tu amigo y es correcta, ambos ganáis un quesito.

¡SÍ!

DALE LA VUELTA A LA TARJETA PARA REVELAR LA RESPUESTA.

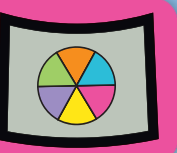
- ¿La has acertado?

¡NO!

- No consigues un quesito.

¡SÍ!

CASILLA DE QUESITO COMODÍN



- ¡Elige tu categoría! Pero sin leer antes las preguntas.
- Lee la pregunta de la categoría que has elegido en voz alta para que todo el mundo pueda oírla. Todos los jugadores tienen la posibilidad de "intervenir" si saben la respuesta, gritando: "¡Yo lo sé!". Tú tienes la primera oportunidad de responder, pero si no aciertas, el jugador que "intervino" primero tiene la posibilidad de responder.
  Nota: En esta casilla no puedes preguntar a un amigo.

DALE LA VUELTA A LA TARJETA PARA REVELAR LA RESPUESTA.

- ¿La has acertado?

¡NO!

- Asegúrate de no leer la respuesta en voz alta. La persona que "intervino" primero ahora puede dar su respuesta a la pregunta. ¿La ha acertado?

¡NO!

- Ese jugador **pierde un quesito**.

¡SÍ!

¡CONSIGUES UN QUESITO!

Ahora es el turno del siguiente jugador.